



ODISSEU Newsletter 1

Giugno 2019

Di cosa tratta ODISSEU?

ODISSEU è un progetto triennale finanziato dalla Commissione Europea che prevede la creazione di un gioco online di simulazione sul tema della migrazione forzata, in linea con i 4 obiettivi strategici fondamentali dell'agenda europea:

1. Garantire ai giovani un'**educazione inclusiva** che combatta il razzismo e la discriminazione
2. Rafforzare le competenze dei docenti nell'insegnamento **dell'alfabetizzazione mediatica** ai giovani, nel trasmettere i valori europei fondamentali e nel prevenire forme di razzismo, intolleranza e incitamento all'odio online
3. Promuovere il **dialogo interculturale** attraverso le varie forme di apprendimento in collaborazione con altri attori chiave del settore
4. Accrescere la comprensione e la consapevolezza dei giovani riguardo alle **tematiche di natura globale, in particolare legate alla migrazione forzata**

ODISSEU contribuirà a raggiungere questi obiettivi attraverso:

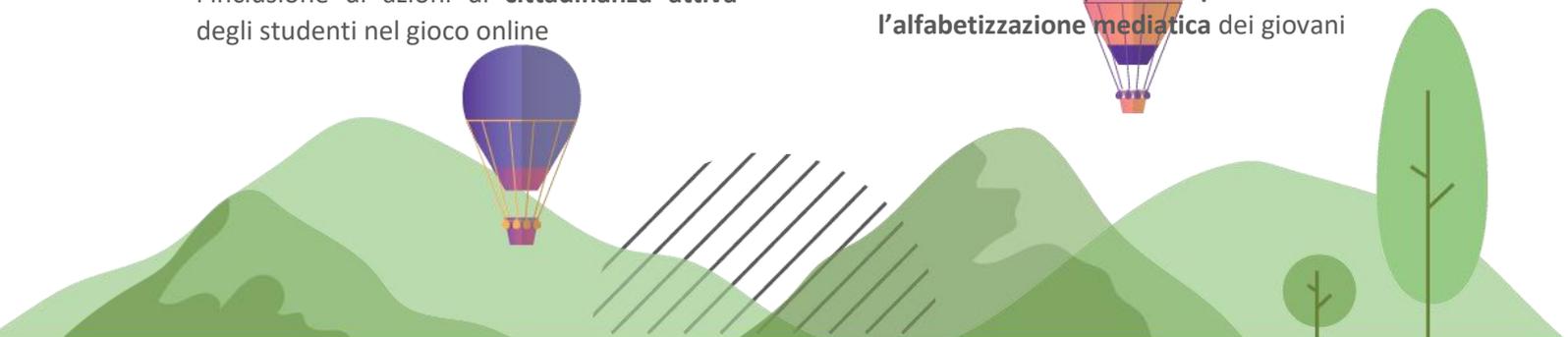
- uno stretto **collegamento con il curriculum** in modo da incorporare efficacemente l'apprendimento all'interno del contesto di educazione formale
- l'inclusione di azioni di **cittadinanza attiva** degli studenti nel gioco online

- la presenza di **racconti autobiografici** di richiedenti asilo e rifugiati, i quali verranno formati a diventare essi stessi agenti stessi del cambiamento
- il supporto e il contributo di **gruppi di lavoro** costituiti da studenti, insegnanti e richiedenti asilo che testeranno le risorse prodotte



Gli obiettivi principali di ODISSEU sono:

- sviluppare, adattare e trasferire un **innovativo gioco di simulazione online** per accrescere la comprensione e sensibilizzare studenti delle scuole secondarie riguardo alle problematiche dei richiedenti asilo e dei rifugiati
- sviluppare **risorse educative online** per i docenti delle scuole secondarie in modo da coinvolgere gli studenti in discussioni informate sulla migrazione e sull'asilo nell'UE
- promuovere un'interazione positiva e una **partecipazione attiva dei richiedenti asilo e dei rifugiati** alla vita della comunità locale;
- Aumentare le capacità di **pensiero critico e l'alfabetizzazione mediatica** dei giovani





Quali saranno i prodotti sviluppati?

1. Una ricerca e un'analisi dei bisogni a livello europeo
2. Il Curriculum e le Story Board del gioco
3. Un manuale digitale per docenti
4. il gioco online ODISSEU
5. una biblioteca online di racconti autobiografici di richiedenti asilo e rifugiati
6. Raccomandazioni politiche

Cosa è successo fino ad oggi?

Il progetto è iniziato ufficialmente il 1° Settembre 2018. Il primo meeting di progetto si è svolto a Firenze l'11 e 12 Gennaio 2019 presso Oxfam Italia, partner capofila. Durante il meeting i membri delle organizzazioni e istituzioni partner si sono conosciuti e hanno iniziato un processo partecipato di pianificazione del lavoro futuro.

Ecco il team di ODISSEU!

- UNIVERSITATEA DIN PITESTI (UPIT), Romania
- KOPERAZZJONI INTERNAZZJONALI ASSOCIATION (KOPIN), Malta
- CENTRE FOR ADVANCEMENT OF RESEARCH AND DEVELOPMENT IN EDUCATION TECHNOLOGY LTD (CARDET), Cipro
- MEATH PARTNERSHIP, Ireland
- FRIEDRICH ALEXANDER UNOVERSITAET ERLANGEN NUERNBERG (FAU), Germania
- OXFAM ITALIA, Italia

CONTATTI:

Visita il nostro sito: www.odisseu-project.eu

Contatta Oxfam Italia, il partner responsabile delle attività in Italia:

gloria.andretti@oxfam.it

I prossimi passi...

- Sarà presto reso pubblico attraverso il sito web di ODISSEU il report dell'analisi dei bisogni elaborato dal partner UPIT (Romania) con il contributo di tutti gli altri partner. La ricerca ha investigato i bisogni educativi di docenti e studenti sui temi legati alla cittadinanza globale, alla migrazione e all'utilizzo di risorse digitali a fini formativi
- Inizieremo a sviluppare le tracce e i contenuti del gioco ODISSEU
- Ogni partner identificherà una scuola e in cui verranno creati dei gruppi di pari costituiti da rappresentanti dei beneficiari del progetto, ovvero studenti, insegnanti e richiedenti asilo. Questi gruppi nel corso dei prossimi due anni si incontreranno e ci aiuteranno a testare e migliorare le risorse che svilupperemo e a promuovere ODISSEU.
- Continueremo a diffondere aggiornamenti sul progetto, anche attraverso la pagina web e canali social.

